

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## Информационные технологии

*название учебной дисциплины*

### 1.1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина входит в состав дисциплин общепрофессионального цикла.

### 1.2. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины

Код ПК, ОК, ЛР	Умения	Знания
ОК 1 - 9 ПК 1.1, 1.3, 2.4, 2.5, 3.1, ЛР4, ЛР7, ЛР13, ЛР14, ЛР15	Обрабатывать текстовую и числовую информацию; применять мультимедийные технологии обработки и представления информации; обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакетов прикладных программ; обрабатывать звуковую, графическую и видеоинформацию; работать с мультимедийным оборудованием; создавать элементы графического изображения; редактировать готовые изображения; применять каскадные таблицы стилей; создавать web-страницы; создавать баннерную рекламу.	Назначение и виды информационных технологий; технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации; состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий; базовые и прикладные информационные технологии; инструментальные средства информационных технологий; основные понятия и терминологию предметной области мультимедийных технологий; практические приемы работы по использованию мультимедийных технологий; основы и виды компьютерной графики; методы создания и обработки двухмерных и трехмерных изображений; проектировать web-сайты; основы web-технологий; основные теги языка гипертекстовой разметки и их свойства; способы создания web-сайтов.

### 1.4. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины

Максимальная учебная нагрузка обучающегося 100 часов

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной деятельности	Объем часов
<b>Максимальная учебная нагрузка (всего)</b>	100
<b>Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)</b>	86
в том числе:	
лабораторные работы	42
практические занятия	
курсовая работа (проект)	не предусмотрено
<b>Самостоятельная работа обучающегося</b>	8
в том числе:	
- самостоятельная работа над курсовой работой (проектом)	не предусмотрено
- подготовка к контрольной работе;	2
- подготовка к тестированию;	2
- чтение и анализ литературы	2
- работа с конспектом лекций.	2
Промежуточная аттестация в форме экзамена	6

### 5. Содержание дисциплины

#### Раздел 1. Информационные технологии

**Тема 1.1** Понятие об информации, свойства информации

**Тема 1.2** Понятие информационных технологий. Назначение ИТ

**Тема 1.3** Состав, структура, принципы реализации и функционирования информационных технологий

**Тема 1.4** Инструментальные средства информационных технологий: программное обеспечение ВТ и аппаратное обеспечение ВТ

**Тема 1.5** Технология обработки текстовой информации. Архиваторы и архивация. Текстовые процессоры.

**Тема 1.6** Технология обработки числовой информации. Электронные таблицы

**Тема 1.7** Основы информационной и компьютерной безопасности. Защита информации от несанкционированного доступа. Антивирусные средства защиты информации.

#### Раздел 2. Мультимедийные технологии

**Тема 2.1.** Основные понятия мультимедиа.

**Тема 2.2.** Аппаратное и программное обеспечение мультимедийных ресурсов. Создание мультимедиа проектов.

**Тема 2.3.** Технология работы со звуком. Технология работы с видео.

#### Раздел 3. WEB-дизайн

**Тема 3.1.** Основы веб-технологий. Планирование веб-сайтов

**Тема 3.2.** Организация и проектирование веб-сайта. Юзабилити

**Тема 3.3.** Графика на web-страницах. Шрифты. Композиционный компьютерный дизайн

**Тема 3.4.** Основные понятия HTML. Синтаксис HTML

**Тема 3.5.** Синтаксис тега FORM

**Тема 3.6.** Основные стили web-дизайна

**Тема 3.7.** Технология CSS, её версии и поддержка браузерами

**Тема 3.8** Баннерная реклама

**Тема 3.9.** Создание интерактивных элементов.

**Тема 3.10.** WEB-разработка

**Тема 3.11.** Размещение web-сайта на сервере