

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерная графика

*название учебной дисциплины*

## 1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина входит в состав дисциплин общепрофессионального цикла.

## 2. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Код ПК, ОК, ЛР	Умения	Знания
ОК1-ОК8 ПК 1.5	создавать, редактировать и оформлять чертежи, а также трехмерные модели деталей и сборок на персональном компьютере.	основные приемы работы с чертежом при использовании современных двух- и трехмерных графических программ на персональном компьютере.

## 3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем 186 часов.

## 4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной деятельности	Объем часов
<b>Объем образовательной программы</b>	90
<b>Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем</b>	90
в том числе:	
- теоретическое обучение	10
- лабораторные работы (если предусмотрено)	-
- практические занятия (если предусмотрено)	48
- курсовая работа (проект) (если предусмотрено)	-
- самостоятельная работа	30
- промежуточная аттестация (зачет/дифференцированный зачет/экзамен)	2

## 5. Содержание дисциплины

### Раздел 1. Конструирование в двухмерной среде проектирования

Тема 1.1. Система автоматизированного проектирования (САПР) как объект автоматизации проектирования изделий

Тема 1.2. Создание конструкторской документации

Тема 1.3. Дополнительные возможности САПР

### Раздел 2. Конструирование в трехмерной среде проектирования

Тема 2.1. 3D моделирование в САПР КОМПАС

Тема 2.2. Создание трехмерной модели сборочной единицы