

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

ПМ.03 Подготовка интерфейсной графики

название профессионального модуля

1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид профессиональной деятельности «Подготовка интерфейсной графики» и соответствующие ему профессиональные компетенции и общие компетенции:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 1.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
ОК 2.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 3.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
ОК 4.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 5.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 6.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
ОК 7.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
ОК 8.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 9.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 3.	Подготовка интерфейсной графики
ПК 3.1	Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.
ПК 3.2	Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс.

В ходе освоения профессионального модуля учитывается движение к достижению личностных результатов обучающимися ЛР 4, 10, 11, 13, 14, 15, 33, 34.

В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	разработки графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю; создания раскадровок анимации интерфейсных объектов; рисования пиктограмм, включая разработку их метафор; рисования графических подсказок и другой интерфейсной графики; подготовки графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях; оптимизации интерфейсной графики под различные разрешения экрана; подбора технических параметров интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу; обработки графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях; оценки совокупности графических элементов оформления графического пользовательского интерфейса на соответствие техническим требованиям.
уметь	оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана; создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений; рисовать анимационные последовательности и раскадровку; подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления; подготавливать графические материалы в программах подготовки векторных изображений.
знать	правил перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема; общих принципов анимации; правил типографского набора текста и верстки; требований целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления; основы верстки с использованием языков разметки; основы верстки с использованием языков описания стилей; технических требований к интерфейсной графике; техники и методики подготовки графических материалов.

2. Количество часов на освоение программы профессионального модуля

Всего часов – 338 часов, в том числе:

- 100 часов вариативной части, направленных на усиление обязательной части программы профессионального модуля.
- курсовая работа – не предусмотрено;
- учебной практики – 108 часов;
- производственной практики – 72 часа;
- промежуточная аттестация (экзамен (квалификационный)) – 6 часов.

3. Содержание профессионального модуля

Раздел 1. Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса

Тема 1.1. Введение в компьютерную графику

Тема 1.2. Векторная графика

Тема 1.3. Растровая графика

Тема 1.4. Основы графического дизайна

Тема 1.5. Создание интерфейсных анимационных объектов

Тема 1.6. Основы разработки дизайна графического интерфейса пользователя

Раздел 2. Подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс

Тема 2.1. Рисование пиктограмм, включая разработку их метафор

Тема 2.2. Рисование графических подсказок и другой интерфейсной графики

Учебная практика

Проведение инструктажа по технике безопасности. Получение заданий по тематике.

Работа в векторных графических редакторах.

Создание графических документов в программах подготовки векторных изображений.

Работа с SVG-графикой

Работа с растровой графикой.

Создание Gif-анимации.

Создание анимационных последовательностей и раскадровки.

Создание анимации интерфейсных объектов.

Разработка дизайна компонентов веб-страницы

Создание иконок и пиктограмм для сайта.

Подготовка графических материалов в программах подготовки векторных изображений.

Разработка тематической инфографики.

Выбор графических метафор, соответствующих назначению разрабатываемого элемента управления.

Рисование графических подсказок.

Оптимизация интерфейсной графики под различные разрешения экрана.

Подготовка графических материалов к интеграции с интерфейсом.

Подготовки графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях. Оценка совокупности графических элементов оформления пользовательского интерфейса на соответствие техническим требованиям.

Размещение в общую композицию всех элементов интерфейсной графики.

Производственная практика

Проведение инструктажа по технике безопасности. Ознакомление с предприятием.

Получение заданий по тематике.

Разработка отдельных элементов графического интерфейса по определенному ранее визуальному стилю.

Разработка графического пользовательского интерфейса в целом.

Создание анимации интерфейсных объектов

Создание раскадровок анимации интерфейсных объектов.

Рисование тематической инфографики.

Рисование пиктограмм, включая разработку их метафор для информационного ресурса по согласованию с заказчиком.

Рисования графических подсказок для информационного ресурса по согласованию с заказчиком.

Рисование интерфейсной графики для информационного ресурса по согласованию с заказчиком.

Подготовка графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях.

Оптимизация интерфейсной графики под различные разрешения экрана.

Размещение в общую композицию всех элементов интерфейсной графики.