



## Project overview

## **Введение**

Esoft - компания, которая занимается разработкой комплексного программного обеспечения для автоматизации работы компаний в различных сферах бизнеса.

Цель Esoft - помочь компаниям адаптироваться в постоянно меняющейся бизнес среде и сэкономить на автоматизации при помощи программных решений.

## **Проект**

Одним из перспективных направлений представляется поддержка компаний, работающих с недвижимым имуществом. Вам предстоит разработать систему для автоматизации работы риэлторских агентств.

Главная задача системы - взять на себя выполнение типовых задач риэлтора и освободить тем самым его время на коммуникации с клиентами.

Кроме того, система должна быть достаточно гибкой, чтобы уметь подстраиваться к особенностям в бизнес процессах риэлторских агентств.

IT специалисты компании Esoft спроектировали систему и подготовили задания на реализацию, которые логически разделены на шесть этапов:

1. Модуль управления объектами недвижимости
2. Модули управления клиентами и риэлторами.
3. Модуль управления спросом и предложением на объекты недвижимости
4. Модуль управления сделками
5. Разработка мобильного приложения
6. Подготовка презентации

## **Требования**

Реализация системы для агентств недвижимости должна быть выполнена на платформе .NET или JVM или 1С Предприятие 8. Всем участникам будет представлен список

с доступными инструментами для разработки во время выполнения задания и спецификация конечной исполняемой среды. Все этапы разработки (программирование, тестирование, развертывание) будут производиться в указанной исполняемой среде.

В начале каждого этапа участнику будут представлены все необходимые материалы для его прохождения: формулировка задачи, требования, тестовые данные.

Проверка корректности реализации системы будет происходить при помощи автоматических тестов, с помощью которых участник может пользоваться для самопроверки по мере выполнения задания.

Общие требования к оформлению кода:

- Идентификаторы должны соответствовать стилю CamelCase.

- Максимальная длина строки - 80 символов

- Отступ составляет 4 пробела (без tab)

- Используйте комментарии для пояснения неочевидных фрагментов кода. Запрещено комментирование кода.

- Допустимо использование не более одной команды в строке.

## **Оценка**

Оценка работ участников конкурса будет проводится экспертной комиссией. Основными критериями оценки являются: полнота выполнения задания, соответствие визуальной составляющей системы предоставляемому руководству по стилю, количество успешно выполненных автоматических тестов, качество финальной презентации работы.

Цель данного документа - описать в общих чертах проект и условия конкурса, которые могут измениться до начала соревнования.